

1. INTRODUCCIÓN	8
2. OPORTUNIDAD	9
3. MARCO TEÓRICO	10
3.1 Origen	10
3.2 Ruta para el desarrollo del proyecto	11
3.3 Variables	11
4. PROPÓSITO	13
5. OBJETIVOS	13
5.1 Objetivo general	13
5.2 Objetivos específicos	13
6. DESARROLLO DEL PROYECTO	14
6.1 Importancia del juego padre e hijo	14
6.2 El juego y el afecto	14
6.3 Cadena del afecto	16
6.4 Niños de 3 a 5 años	17
7. POBLACIÓN EMPLEADA EN EL DESARROLLO DEL PROYECTO	17



8. DESARROLLO CONCEPTUAL (Planteamiento de diseño)	20
9. ANÁLISIS DE REFERENTES	25
9.1 Inflable	25
9.1.1 Referentes de uso	25
9.1.2 Referentes de forma	25
9.1.3 Referentes de estructura	26
9.1.4 Referentes de función	26
9.2 Módulos apilables	27
9.2.1 Referentes de uso	27
9.2.2 Referentes de forma	27
9.2.3 Referentes de estructura	28
9.2.4 Referentes de función	28
10. DESARROLLO FORMAL	29
10.1.1 Estado de bocetación	29
10.1.2 Aproximación en render	32
11. DISEÑO DE LAS ACTIVIDADES	35
11.1 Primera actividad (espontánea)	35
11.2 Segunda actividad (guiada)	36
12. PROPUESTA FINAL	38
12.1 Esfera inflable	38



12.1.1 Vistas del objeto	39
12.1.2 Detalles	40
12.1.3 Relación hombre – objeto	41
12.2 Módulos apilables	42
12.2.1 Vistas del objeto	43
12.2.2 Detalles	44
12.2.3 Relación hombre – objeto	45
13. CONCLUSIONES	47
14. ANEXOS	48
15. BIBLIOGRAFÍA	54

