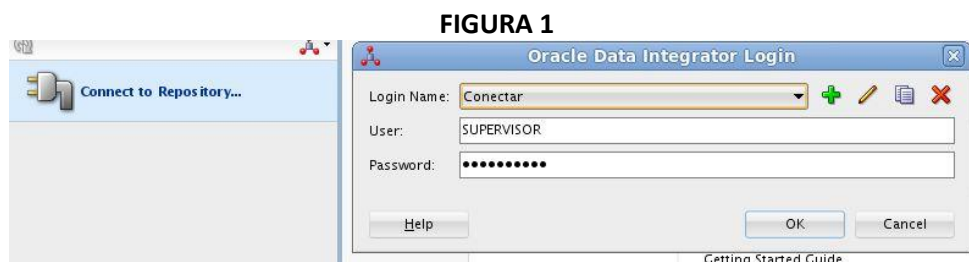


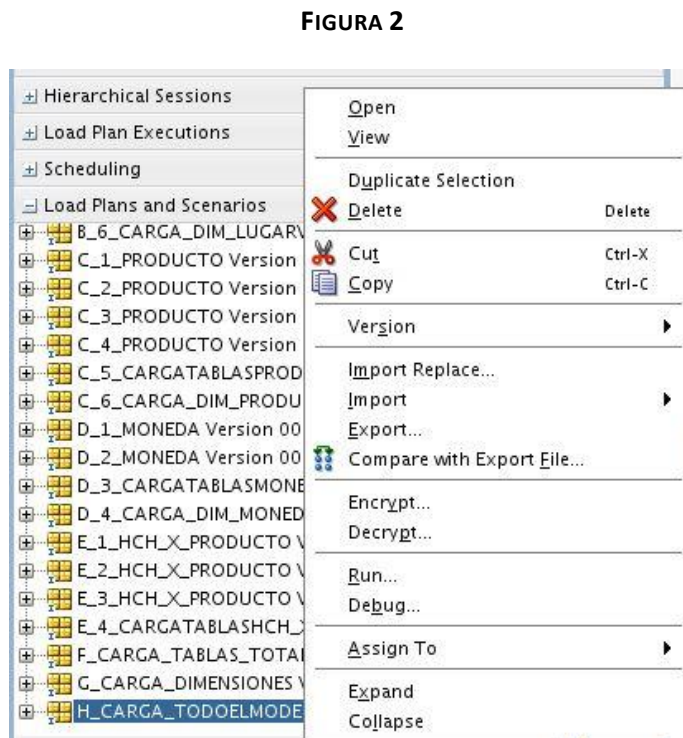
Manual de Ejecución Back End (*AdventureWorks Cycle*)

Pasos para la ejecución de Back End

Para iniciar con el proceso de ejecución, una vez importado el modelo de ETL de Adventure Works Cycle sobre ODI, primero se deberá ingresar a ODI, si se siguieron los pasos del manual de instalación de Back End, deberá ingresar como se muestra en la **Figura 1**



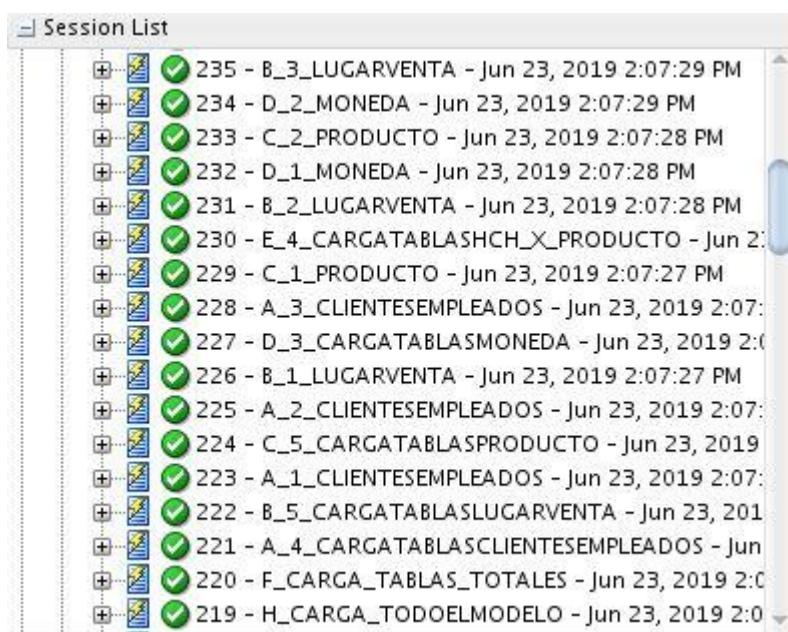
Una vez hecha la conexión, para hacer la ejecución del ETL para la carga de la bodega de datos de AdventureWorks Cycle se deberá dar click derecho sobre el escenario H_CARGA_TODOELMODELO Version 001 y seleccionar Run ... como se muestra en la **Figura 2**.



Una vez ejecutado el escenario, se deberá verificar su ejecución, para ello se deberá expandir la sección Session List, el resultado de la ejecución se deberá ver con todos los pasos con un check verde, una vez el paso H_CARGA_TODOELMODELO muestre el símbolo verde indicará que la ejecución ha terminado como se muestra en la **Figura 3**.

En caso que se muestren otros símbolos diferentes al check color verde deberá comunicarlo para verificar las advertencias o errores que hayan surgido de la ejecución

FIGURA 3



El diseño del ETL le va a permitir la ejecución de los escenarios uno a uno, en caso que se requiera cargar una sola dimensión existen escenarios para cargar dimensiones por separado como se muestra en la **Figura 4** esto con el objetivo de dar flexibilidad a la ejecución.

FIGURA 4

