

Tabla de Contenido

RESUMEN.....	8
INTRODUCCIÓN	9
RELEVANCIA PARA LA PRÁCTICA DEL DISEÑO INDUSTRIAL TADEISTA	10
OBJETIVOS	12
OBJETIVO GENERAL:	12
OBJETIVOS ESPECÍFICOS:	12
CONTEXTO	12
DESCRIPCIÓN DEL CLIENTE	13
OPORTUNIDAD DE DISEÑO	14
DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	19
ESTADO DEL ARTE	26
CBT:	27
FLIGHT SAFETY:	29
PILOT HANDBOOK:	30
JUSTIFICACIÓN DEL PROBLEMA	32
TEORÍA DE LA ANDRAGOGÍA	37
PROPUESTA DE DISEÑO	39
PLANTEAMIENTO DE LA DINÁMICA	40
<i>Objetivo:</i>	41
<i>Número de jugadores:</i>	41
<i>Para comenzar:</i>	41
DESCRIPCIÓN DE NIVELES	42
<i>Nivel 1: Piezas vitales:</i>	42
<i>Nivel 2: Piezas accesorios:</i>	42
NIVEL 3: PIEZAS DE FUNCIONAMIENTO:	43
REGLAS DEL JUEGO:	43
<i>Válvula de presión:</i>	43
<i>Válvula Crossfeed:</i>	44
<i>Válvula de paso:</i>	45
SECUENCIA DE USO	45
EXPERIMENTACIÓN 3D	55
METODOLOGÍA DE DISEÑO	57
CONCLUSIONES.....	58
BIBLIOGRAFÍA.....	60