

## CONTENIDO

Introducción.....	4
2. Propósito.....	5
3. Objetivo General .....	6
4. Hipótesis .....	7
5. Justificación .....	7
6. Contextualización.....	9
7. Marco teórico .....	11
7.1 Grupos Urbanos: Skaters .....	11
7.1.1. Identidad Skate .....	13
7.1.2 Skateboard.....	15
7.1.4 Skateparks .....	19
7.2 Contexto .....	21
6.2.1 Roma, Kennedy .....	22
7. Referentes.....	25
9. Trucos Skateboard .....	28
10. Análisis de campo.....	32
11. Oportunidad de diseño .....	36
12. Alcances de diseño .....	37
13. Concepto de Diseño .....	38
14. Determinantes y Requerimientos .....	41
14. Desarrollo Formalestético .....	42
15.1 Maquetación de Formas .....	43
16. Comprobaciones.....	51
17. Propuesta de Diseño.....	55
17.1. Procesos Técnicos .....	59
18. Anexos .....	64
18.1. Sistema de registro.....	64
18.2 Planimetría .....	66
19. Criterios de Evaluación.....	71
20. Cronograma.....	72
21. Bibliografía.....	73