

Contenido

ABSTRACT	6
INTRODUCCIÓN	7
Competencia lingüística	9
Competencia Pragmática	10
Competencia Témica	10
Competencia Cultural	10
Competencia Ideológica	11
METODOLOGÍA	20
Estudio de Campo	21
Resultados	21
Encuesta	22
Resultados significativos	23
Diagnóstico	24
Análisis de las 6 “q”	25
Objetivo general	26
Objetivos específicos	26
Concepto de diseño	27
Metáfora	27
Análisis conceptual “Colmena”	28
Integración conceptual	31
Taxonomía de Bloom	31
Dinámica Participativa e Individuo	34
Plataforma Virtual	35
Análisis de referentes	41
Internacionales	41
Locales (Nacionales)	49
Brief de Emprendimiento	53
Contextualización y antecedentes	53

ESTRATEGIA COMUNICATIVA PARA PROYECTOS DE DISEÑO INDUSTRIAL

<i>Exploración de agentes implicados</i>	54
<i>Exploración del grupo objetivo</i>	54
<i>Benchmarking</i>	55
<i>Plan de emprendimiento</i>	56
<i>Plan estratégico</i>	56
<i>Fase 1- Desarrollo Plataforma</i>	57
<i>Fase 2 - Implementación Interactiva</i>	57
<i>Fase 3 - Lanzamiento</i>	58
<i>Prospectiva y Proyección</i>	59
<i>Alcances y Límites</i>	60
RESULTADOS.....	61
Propuesta (Plataforma virtual Comunicame).....	62
<i>Principal</i>	62
<i>Perfil</i>	63
<i>Fase 1 – Dinámica Participativa</i>	64
<i>Fase 1-b – Dinámica Participativa</i>	65
<i>Inicio</i>	66
<i>Fase 2 – Dinámica Participativa</i>	67
<i>Fase 2-b – Dinámica Participativa</i>	68
<i>Fase 3 – Dinámica Participativa</i>	69
<i>Grupos</i>	70
<i>Grupos - Filtros</i>	71
<i>Grupos – Nivel de desarrollo TB</i>	72
<i>Mácula</i>	73
<i>Mácula - Visualización</i>	74
<i>Otras funciones</i>	75
<i>Nominador de Mácula Comunicame</i>	76
<i>Viabilidad</i>	77
DISCUSIÓN	79
ANEXOS.....	81