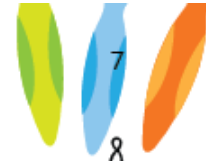


## INTRODUCCIÓN



## MARCO TEÓRICO

Problemática	8
Alimentación en niños	10
Hábitos de consumo	11
Diseño de experiencias	12
Diseño emocional	12

## MARCO CONCEPTUAL

El juego	13
El momento de comer	14
Entorno social	16
Entorno familiar	17
El niño	18
Estado del arte	20

## CONCEPTO DE DISEÑO

Génesis del proyecto	24
Comprobación familiarización	26
Desarrollo del taller	27
Interacción del proyecto	28
Relación sentidos – alimentos	29
Relación utensilios – alimentos	30
Relación sentidos – alimentos - utensilios	31

## EXPLORACIÓN FORMAL

Clasificación alimentos	32
FOCUS GROUP	36
Contexto	40





<b>PROPUESTA</b>	<b>41</b>
Definición actividad	41
Definición propuesta final	42
Actividad corte	44
Actividad helado	46
Actividad crumble	48
Actividad apanado	50
<b>INTERAKFOOD</b>	<b>52</b>
Renders	53
Molde Cortador	53
Molde Helado	55
Contenedor	57
Manual de uso	59
Modelo de comprobación	60
Comprobación actividad	64
Comprobación modelo	68
Planos técnicos	70
Materiales y costos de producción	78
CRITERIOS DE EVALUACIÓN	81
CRONOGRAMA DINÁMICO	82
SISTEMA DE REGISTRO	83
BIBLIOGRAFÍA	87

