

# ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	
1.1 El quehacer de un diseñador .....	19
1.2 Objetivos .....	22
1.2.1 Objetivos General .....	23
1.2.1 Objetivos Específicos .....	23
1.3 Justificación .....	24
1.4 Delimitación .....	26
1.5 Metodología .....	30
2. MARCO TEÓRICO .....	33
2.1 Familia .....	34
2.2 Niñez .....	36
2.3 El Juego .....	38
2.4 Tipos de Juego .....	40
2.5 El Aprendizaje .....	42
2.6 Métodos Pedagógicos .....	45
2.7 Experiencia Significativa .....	46
2.8 El Perro .....	48
2.9 Tenencia Responsable .....	50
2.10 Decálogo de la Tenencia Responsable .....	52
3. DESARROLLO CONCEPTUAL .....	55
3.1 Perfil de Usuario .....	56
3.2 Variables .....	60
4. TALLERES .....	65
4.1 ¿Cómo dibujas tu Familia? .....	66
4.2 ¿Cómo es tu perro ideal? .....	68
4.3 ¿Con qué juegas con tu perro? .....	70
4.4 Un juguete para tu perro .....	72
5. ENTREVISTAS ¿Y tú qué piensas? .....	74

6. OBSERVACIÓN PARTICIPATIVA .....	76
6.1 Un fin de semana con la familia .....	77
6.2 Mattias en el Hogar .....	78
6.3 Lorenzo en el Hogar .....	79
6.4 Tablero en el Hogar .....	80
6.5 Conocer a la Familia .....	81
7. DESARROLLO DEL PRODUCTO .....	85
7.1 Propuestas .....	87
7.1.1 Can.Ahorro Propuesta #1 .....	88
7.1.2 Can.Ahorro Propuesta #2 .....	90
7.1.3 CanWatch Propuesta #3 .....	92
7.1.4 Alcanza la Estrella Propuesta #4 .....	94
7.1.5 Re.ciu.dar Propuesta #5 .....	96
7.1.6 Super Cuidador de Perros Propuesta #6 .....	98
7.2 Comprobación .....	100
8. KIDMECAN .....	106
8.1 Propuesta Final .....	104
8.1.1 Herramientas .....	110
8.1.2 Tablero .....	112
8.1.3 Medallas .....	114
8.1.4 Manual de Uso .....	116
8.2 Desarrollo Gráfico .....	121
8.2.1 Propuesta Gráfica UNO .....	124
8.2.2 Propuesta Gráfica DOS .....	126
9. SECUENCIA DE USO .....	128
10. PLANOS TÉCNICOS & PROCESOS .....	138
11. VISIÓN COMERCIAL .....	140
12. CONCLUSIONES .....	142
13. ANEXOS .....	144
13.1 Tesis Relacionadas .....	144
13.2 Cronograma .....	145
13.3 Brochure .....	146
13.4 Referentes .....	148
13.5 Autorizaciones .....	149

14. BIBLIOGRAFÍA .....	154
15. AGRADECIMIENTOS .....	156