

Tabla de contenido

Capítulo 1

Introducción.....	1
Justificación.....	2

Capítulo 2

Fundamento teórico.....	4
Constructivismo.....	4
Jean Piaget	4
David Ausubel.....	5
Descripción del contexto.....	6
Descripción de la actividad.....	6
Perfil del usuario.....	7
Ambiente de bienestar	7
Experiencia sensorial.....	8
El tacto.....	8
El oído	9
El olfato.....	10
Estímulos.....	11
Braille.....	12

Capítulo 3

Marco de referencia.....	14
--------------------------	----

Definición de discapacidad.....	14
Tipos de discapacidad.....	14
Discapacidad visual.....	15
Factores afectados	15
Tipos de discapacidad visual.....	16
Causas.....	16
Desarrollo de una persona con discapacidad.....	17
Receptores sensoriales.....	18
Clasificación de receptores sensoriales.....	19
Sistema somatosensorial.....	20
Receptores somatosensoriales.....	20
La nociocepción.....	21
Tiflotecnología.....	21
Percepción.....	22
Diseño emocional.....	22
Diseño de experiencia.....	22
Pedagogía lúdica.....	23
Tipologías de juegos sistema ESAR.....	23
Sistema ESAR juguetes según su uso.....	23
Capítulo 4	
Planteamiento del problema.....	25
Capítulo	5

Objetivo	25
Objetivo general	25
Objetivos específicos.....	26

Capítulo 6

Desarrollo de diseño.....	27
Referentes.....	27
Siente.....	27
Determinantes y requerimientos.....	29
Estética.....	29
Practico.....	30
Color ADD.....	30
Tarjetas Siente.....	30
Comprobaciones.....	32
Modelos.....	33
Olores.	33
Ruta de actividad.....	34
Segundo modelo	35
Tercer modelo	36
Corrección.....	37
Cuarto modelo	37

Quinto modelo 38

Conclusiones..... 41

Criterio de evaluación..... 42