

CONTENIDO

1. Modelo de proceso de diseño.....	1
2. Introducción	2
3. Anteproyecto	3
3.1. Hipótesis	
3.2. Objetivos	
3.3. Variables	
4. Análisis oportunidad	6-18
4.1. Desnutrición	
4.2. Fundación Nutrinfantil	
4.2.1. Alimentación en la fundación	
4.3. Alimentación niños donantes	
4.3.1. Conclusiones	
4.4. Alimentación infantil	
4.5. Creación y experimentación	
4.5.1. Diseño y aprendizaje infantil	
4.5.2. Diseñando monstruos	
5. Diseño conceptual	19-22
5.1. ¡A la cocina!	
5.1.1. Involucrar a los niños con la cocina	
5.2. Referentes	
6. Generación de alternativas	23-32
6.1. Atributos y determinantes	
6.2. Análisis antropomorfo	
6.3. Evolución de la propuesta	

6.3.1. Comprobaciones	
6.4. Correcciones	
7. Propuesta	33-43
7.1. Personajes y utensilios	
7.2. Cuento receta	
7.3. Uso de los utensilios	
7.4. Modelos físicos	
7.5. Material propuesto	
7.6. Ciclo del producto	
8. Conclusión	44
9. Anexos	45-47
9.1. Cronograma	
9.2. Sistema de registro	
9.3. Criterios de evaluación	
10. Bibliografía	48