

Manual de Instalación Back End (*AdventureWorks Cycle*)

Requisitos

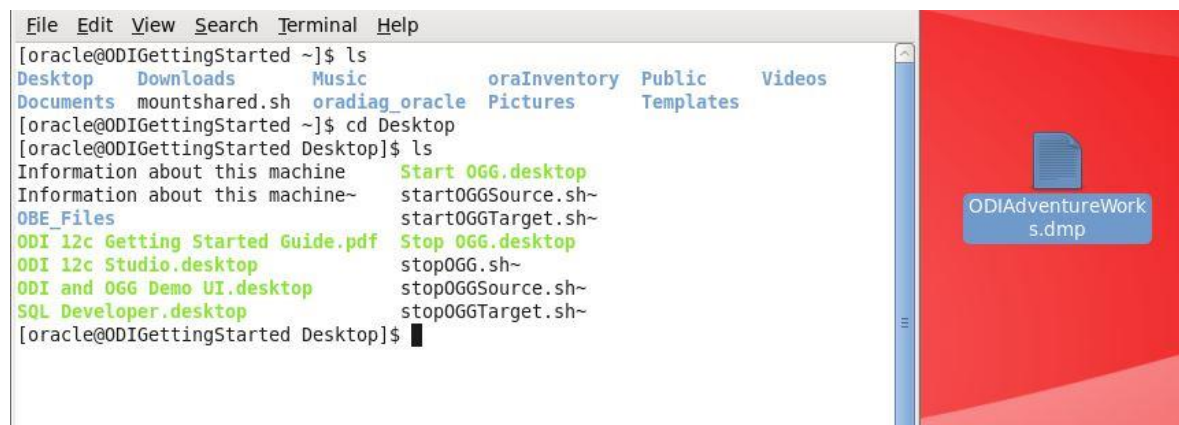
Para evitar problemas de instalación del Back End de AdventureWorks Cycle se requiere:

1. Realizar la importación en un sistema operativo Oracle Linux
2. Motor de base de datos Oracle 11c
3. ODI 12 c
4. Capacidad de almacenamiento de al menos 40 GB
5. 6 GB de RAM o superior
6. Instalación previa del modelo físico de la bodega de datos

Pasos para la instalación de Back End

Para la instalación se hará entrega de un archivo de extensión .DMP de nombre ODIAdventureWorks , este archivo contiene los esquemas de ODI, se encuentran los repositorios Maestro, Desarrollo y de Trabajo del proyecto de bodegas de datos de AdventureWorks Cycle, como primer paso debemos, desde la terminal, llegar a la ubicación del archivo, en la **Figura 1** se muestra el archivo ubicado en el escritorio de la máquina y la terminal apuntando al escritorio.

FIGURA 1



Para iniciar el proceso de importación, se debe tener acceso al usuario system preferiblemente, una vez se tengan las credenciales del usuario y la terminal esté apuntando donde se encuentra el archivo ODIAdventureWorks.DMP se debe digitar el comando 'imp USUARIO/CONTRASEÑA' como se muestra en la **Figura 2**.

FIGURA 2

```
[oracle@ODIGettingStarted Desktop]$ imp system/oracle

Import: Release 11.2.0.4.0 - Production on Wed Jun 26 21:56:50 2019

Copyright (c) 1982, 2011, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Connected to: Oracle Database 11g Enterprise Edition Release 11.2.0.4.0 - 64bit
Production
With the Partitioning, OLAP, Data Mining and Real Application Testing options
```

Posteriormente se debe digitar “No” o “N” como se muestra en la **Figura 3** con el objetivo de indicar en el proceso de importación que no se va a importar únicamente la data sino todos los esquemas que contiene el DMP

FIGURA 3

```
Import data only (yes/no): no > n
```

A continuación, como se indica en la **Figura 4** se debe ingresar “ODIAdventureWorks” nombre exacto del archivo DMP que se va a importar, conservando las mayúsculas.

FIGURA 4

```
Import file: expdat.dmp > ODIAdventureWorks
```

Cuando se muestre lo que en la **Figura 5** se presenta, sólo debe teclear Enter

FIGURA 5

```
Enter insert buffer size (minimum is 8192) 30720>
```

Una vez completado el paso de la figura 5, en la **Figura 6** encontrará las respuestas que se deben dar a los siguientes parámetros que solicita la función imp

FIGURA 6

```
Export file created by EXPORT:V11.02.00 via conventional path
import done in US7ASCII character set and AL16UTF16 NCHAR character set
import server uses AL32UTF8 character set (possible charset conversion)
List contents of import file only (yes/no): no > n

Ignore create error due to object existence (yes/no): no > y

Import grants (yes/no): yes > y

Import table data (yes/no): yes > y

Import entire export file (yes/no): no >
```

Posteriormente al ingreso de los parámetros, iniciará el proceso de importación según se muestra en la **Figura 7**.

FIGURA 7

```
. importing SYSTEM's objects into SYSTEM
. importing AW_MAESTRO's objects into AW_MAESTRO
. importing AW_WORKD's objects into AW_WORKD
. importing AW_WORKP's objects into AW_WORKP
. importing AW_MAESTRO's objects into AW_MAESTRO
. . importing table "OGG_METADATA" 0 rows imported
. . importing table "SNP_ACTION" 66 rows imported
. . importing table "SNP_AGENT" 0 rows imported
. . importing table "SNP_AGENT_PROP" 0 rows imported
. . importing table "SNP_AGENT_PROP_LST" 7 rows imported
. . importing table "SNP_ALLOC_AGENT" 0 rows imported
. . importing table "SNP_CONNECT" 12 rows imported
. . importing table "SNP_CONNECT_PROP" 0 rows imported
. . importing table "SNP_CONTEXT" 6 rows imported
. . importing table "SNP_CONV_DT" 43159 rows imported
. . importing table "SNP_DATA" 0 rows imported
. . importing table "SNP_DATASOURCE" 0 rows imported
. . importing table "SNP_DEPLOYMENT_LOG" 0 rows imported
```

El proceso de importación deberá terminar con el mensaje “Import terminated successfully without warnings” como se muestra en la **Figura 8**, este mensaje indicará que se ha completado con éxito y sin errores la importación del DMP que contiene los esquemas del Back End del caso AdventureWorks Cylce.

FIGURA 8

```
. importing AW_MAESTRO's objects into AW_MAESTRO
. importing AW_WORKD's objects into AW_WORKD
. importing AW_WORKP's objects into AW_WORKP
. importing AW_MAESTRO's objects into AW_MAESTRO
. importing AW_WORKD's objects into AW_WORKD
. importing AW_WORKP's objects into AW_WORKP
. importing AW_MAESTRO's objects into AW_MAESTRO
About to enable constraints...
. importing AW_WORKD's objects into AW_WORKD
. importing AW_WORKP's objects into AW_WORKP
Import terminated successfully without warnings.
```

Una vez importados los esquemas de ODI al motor de base de datos, se deberá ingresar a la aplicación Oracle Data Integration ODI

FIGURA 9



Una vez se ingresa a ODI, se deberá crear una nueva conexión, crear el nombre de la conexión a su gusto y deberá ingresar la siguiente información como se observa en la **Figura 10**:

Oracle Data Integrator Connection

User: SUPERVISOR

Password: supervisor

Database Connection (Master Repository)

User: AW_MAESTRO

Password: aw_maestro

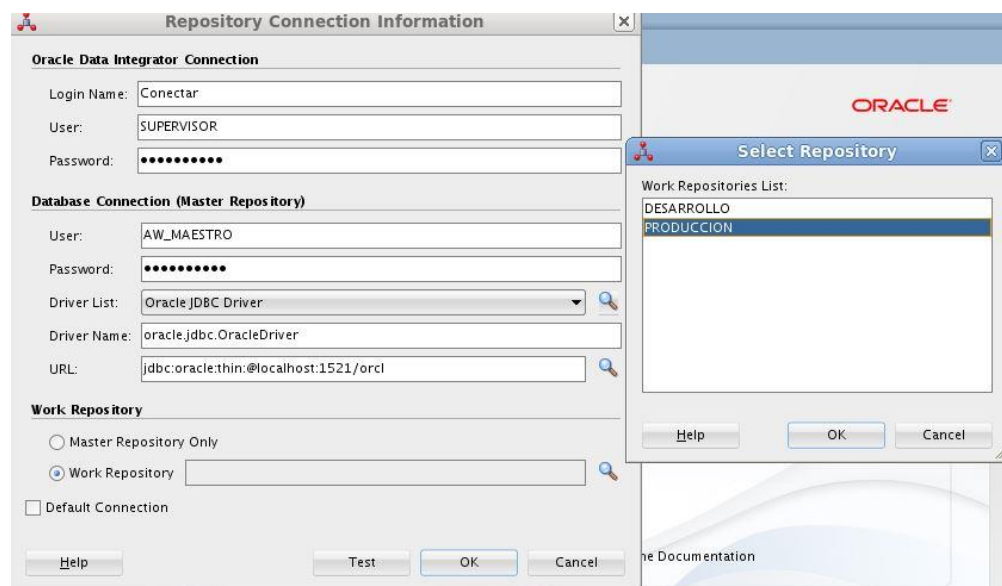
Driver List: Oracle JDBC Driver

Driver Name: oracle.jdbc.OracleDriver

URL: jdbc:oracle:thin:@localhost:1521/orcl

Lo anterior si el esquema de ODI está en la misma máquina en la que está instalado ODI, además deberá verificar el puerto y la instancia de la base de datos, es decir, el puerto 1521 deberá ajustarse al igual que la instancia según corresponda en su caso.

FIGURA 10



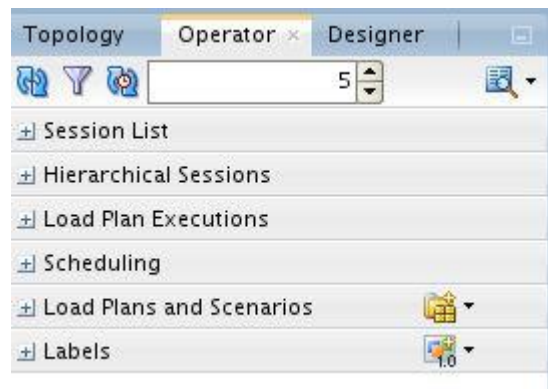
Posterior a la creación de la conexión se hará la conexión como muestra la **Figura 11**.

FIGURA 11



Una vez conectados al repositorio de producción, nos ubicamos en la pestaña Operator

FIGURA 12



Estando en la pestaña Operator, se expande la sección Load Plans and Scenarios y allí se encontrarán todos los escenarios que generan la carga del modelo de la bodega de dtos de AdventureWorks Cylce

FIGURA 13

