

## Tabla de contenido

<b>Introducción</b>	Introducción	7.
<b>Planteamiento del proyecto</b>	1.1. Justificación	8.
	1.2. Propósito y oportunidad	9.
Sección 1	1.3. Objetivos	9.
	1.4. Contexto	10.
<b>Marco Teórico</b>	2.1. La alimentación en Colombia	11.
Sección 2	2.2. Consumo de frutas y verduras en Colombia	12.
<b>Marco Conceptual</b>	3.1. La alimentación	16.
Sección 3	3.2. Hábitos alimenticios	18.
	3.3. Nutrición	19.
	3.4. Los alimentos	22.
	3.5. El snack	25.
	3.6. Descripción del usuario	25.
	3.7. Desarrollo motriz niños	26.
	3.8. Etapa pre operacional	27.
<b>Desarrollo propuesta de diseño</b>	4.1. La bienestarina	28.
Sección 4	4.2. Primeras exploraciones	30.
	4.3. Trabajo de campo	34.
	4.4. Exploraciones	40.

## Propuesta de diseño

### Sección 5

5.1.	Variables de Diseño	44.
5.2.	Propuesta final	46.
5.3.	Análisis nutricional del Snack	47.
5.4.	Renders	48.
5.5.	Tabla de materiales	49.
5.6.	Planos técnicos	50.
5.7.	Secuencia de uso	52.
5.8.	Comprobaciones	53.

## Anexos

### Sección 6

6.1.	Sistema de registro	55.
6.2.	Cronograma de actividades	59.
6.3.	Criterios de evaluación	60.

## Bibliografía

### Sección 7

	Bibliografía	61.
--	--------------	-----