

Contenido

1. INTRODUCCIÓN

2.MARCO DE REFERENCIA

2.1 PISCINA

2.1.1NATACION

2.1.1.1 Definición

2.1.1.2 Tipos de natación

2.1.1.3 Equipo

2.1.1.4 Accidentes

2.2 TÉCNICA

2.1.2 Respiración

2.1.3 Flotación

2.3 ETAPAS DE APRENDIZAJE

2.3.1 Métodos de Aprendizaje

2.3.2 Prevención por edades

2.4 OBJETIVOS

2.4.1 OBJETIVOS ESPECIFICOS

2.4.2 OBJETIVO GENERAL

2.5 ALCANCES

3. MARCO TEORICO

3.1 Antropometría

3.2 capacidad pulmonar

3.3 flotación

4. Desarrollo de diseño

4.1 variables – que debo propiciar que lo provoca

4.2 planteamiento de diseño

4.3 actividades de estímulos

4.4 bocetación

4.5 propuesta

4.6 comprobación

4.6.1 conclusiones

5. Conclusiones

6. Anexos

6.1 cronograma

6.2 criterios de evaluación

6.3 sistema de registro

7. índice de gráficos e imágenes

8. Bibliografía

Introducción

BLOW, un nuevo aprendizaje, fue desarrollado en la modalidad de producto para