

## TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN .....	1
2. MARCO TEÓRICO.....	2
2.1 ETAPAS DEL CRECIMIENTO.....	2
2.1.1 Vida en grupo y desarrollo social.....	3
2.1.2 Las transformaciones del pensamiento: “La lógica” .....	4
2.2 ETAPAS DEL CRECIMIENTO.....	5
2.2.1 6 años de edad.....	5
2.2.2 7 años de edad.....	5
2.2.3 8 años de edad.....	6
2.2.4 9 años de edad.....	6
2.3 EL JUEGO .....	7
2.3.1 Juego y desarrollo infantil. El juego como contenido educativo..	7
2.3.2 Tres características de juego que interesan a la enseñanza.....	8
2.3.3 Importancia del juego en la clase de psicomotricidad.....	9
2.3.4 Concepto de juego.....	10
2.4 MADERA.....	12
2.5 BIELA- MANIVELA .....	15
2.5.1 Características.....	16
2.6 ENGRANAJE.....	17
2.6.1 Tipos de engranaje.....	17
3. ANALISIS DE LA EMPRESA.....	21
4. PROPOSITO .....	23

5. OBJETIVO.....	23
6. CONCEPTO.....	24
7. CRONOGRAMA.....	25
8. BOCETACIÓN .....	26
9. UN DIA EN EL PARQUE.....	29
9.1 Piezas universales.....	29
10. MANUAL DE ENSAMBLE.....	35
10.1 Manual de ensamble caja levas.....	35
10.2 Manual de ensamble caja engranajes.....	36
10.3 Manual armado caja de biela manivela.....	37
10.4 Manual de armado columpio.....	38
10.5 Manual armado rueda.....	39
10.6 Manual armado sube y baja.....	40
11. PLANOS TÉCNICOS.....	41
12. COMPROBACIONES.....	43
13. RESULTADO COMPROBACIONES.....	47
14. COSTOS.....	48
15. PRODUCCION.....	49
16. BIBLIOGRAFIA .....	50