


TABLA DE CONTENIDO

| | |
|---|-----------|
| Dedicatorias | 8 |
| Agradecimientos | 9 |
| INTRODUCCIÓN | 10 |
| CAPÍTULO 1: CONTEXTUALIZACIÓN DE LA INVESTIGACIÓN | 13 |
| 1.1.MARCO TEÓRICO | 13 |
| 1.1.1. ORIGEN DEL PROYECTO | 13 |
| A. Perfil del Diseñador Industrial Tadeista dentro del Proyecto Educativo del Programa (PEP) de la Universidad Jorge Tadeo Lozano | 15 |
| B. Espacios académicos para el desarrollo de proyectos..... | 17 |
| C. El establecimiento de un ROL en un grupo de trabajo desde los Seis sombreros para Pensar de Edward De Bono..... | 17 |
| 1.1.2. UNIDAD DE ANÁLISIS | 19 |
| 1.1.2.1.Propósito del Proyecto | 20 |
| 1.1.3. OBJETIVOS | 21 |
| 1.1.3.1.Objetivo General | 21 |
| 1.1.3.2.Objetivos Específicos..... | 21 |
| 1.1.4. JUSTIFICACIÓN | 21 |
| CAPÍTULO 2: PLANIFICACIÓN DE LA INVESTIGACIÓN | 24 |
| 2.1. TRAYECTORIA..... | 24 |
| 2.1.1. Planificación Creativa | 24 |
| CAPÍTULO 3: DESARROLLO DE LA PROPUESTA..... | 27 |
| 3.1. PROPUESTA..... | 27 |
| 3.1.1. COMPONENTES..... | 27 |
| 3.1.2. COMPROBACIONES Y SIMULACIONES..... | 29 |

| | |
|---|-----------|
| 3.1.2.1.Prueba Piloto 1: Mazo de Cartas..... | 30 |
| 3.1.2.1.1. Primera Dinámica..... | 30 |
| 3.1.2.1.1.1.Fotografías de la prueba realizada..... | 32 |
| 3.1.2.1.2. Segunda Dinámica..... | 34 |
| 3.1.2.1.2.1.Fotografías de la prueba realizada..... | 35 |
| 3.1.2.2.Prueba Piloto 2: Tablero de Juego..... | 35 |
| 3.1.2.2.1. Fotografías de la prueba realizada: CPG..... | 36 |
| 3.1.2.3.Prueba Piloto 3: Tablero de Juego..... | 37 |
| 3.1.2.3.1. Fotografías de la prueba realizada..... | 38 |
| 3.1.2.4.Prueba de Simulación del juego :CONSTRUCTO..... | 38 |
| CAPÍTULO 4: PRESENTACIÓN DE LA PROPUESTA..... | 43 |
| 4.1.BOCETACIÓN DEL PROCESO DE DISEÑO..... | 43 |
| 4.1.1. CONCEPCIÓN INICIAL..... | 43 |
| 4.1.1.1.Concepción de las cartas..... | 43 |
| 4.1.1.2.Concepción del Tablero de Juego..... | 46 |
| 4.1.2. CONCEPCIÓN DEFINITIVA..... | 52 |
| 4.1.2.1.Concepción de Constructo..... | 52 |
| 4.2.RENDERS Y VISTAS DEL OBJETO..... | 58 |
| 4.2.1. RENDERS..... | 58 |
| 4.2.1.1.Propuesta Definitiva..... | 58 |
| 4.2.1.2.Componentes del Juego..... | 59 |
| 4.2.2. VISTAS DEL OBJETO..... | 63 |
| 4.2.2.1.Ruleta Completa..... | 63 |
| 4.2.2.1.1. Base de la Ruleta..... | 64 |
| 4.2.2.1.2. Ruleta..... | 65 |
| 4.2.2.1.3. Seleccionador..... | 66 |
| 4.2.2.2. Caja..... | 67 |
| 4.2.2.2.1. Organizador interno..... | 68 |
| 4.2.2.2.2. Base de la Caja..... | 69 |

| | |
|---|-----------|
| 4.2.2.2.3. Tapa de la Caja | 70 |
| 4.2.2.3. Tarro de Plastilina. | 71 |
| 4.2.2.4. Tablero | 72 |
| 4.2.2.5. Cartotas. | 73 |
| 4.2.2.6. Acción y Temáticas..... | 74 |
| 4.2.2.7. Combinación. | 75 |
| 4.3. DESPIECE | 76 |
| 4.3.1. Ruleta..... | 76 |
| 4.3.2. Caja..... | 78 |
| CAPÍTULO 5: FACTORES HUMANOS | 79 |
| 5.1.INSTRUCTIVO..... | 79 |
| 5.1.1. Preparación previa..... | 79 |
| 5.1.2. Desarrollo..... | 79 |
| 5.1.2.1. Fase 1: Lanzamiento de la Ruleta..... | 79 |
| 5.1.2.2. Fase 2: Desarrollo de la Actividad | 80 |
| 5.1.2.3. Fase 3: Registro de Puntos en la Plantilla. | 83 |
| A. Puntuación de las Cartas..... | 84 |
| B. Asignación de Puntos por Actividad..... | 84 |
| 5.1.3. Quién gana y Cómo acaba..... | 86 |
| 5.2.DIAGRAMA DE LA ACTIVIDAD..... | 88 |
| 5.2.1. Organización, Empacado y Desempacado de los componentes..... | 88 |
| 5.2.2. Desarrollo de las actividades del Juego..... | 89 |
| CAPÍTULO 6: CONCLUSIONES | 92 |
| CAPÍTULO 7: RECOMENDACIONES | 93 |
| REFERENCIAS..... | 94 |
| BIBLIOGRAFÍA..... | 95 |



| | |
|-----------------------------------|-----|
| ANEXOS | 96 |
| ANEXO 1. Sistema de Registro..... | 96 |
| ANEXO 2. Cronograma..... | 113 |
| ANEXO 3. Brochure..... | 114 |