

## TABLA DE CONTENIDO

	Pág.
1 INTRODUCCIÓN	7
2 FORMULACIÓN DEL PROBLEMA	8
3 VARIABLES	10
3.1 USUARIOS	10
3.1.1 Directo	10
3.1.2 Indirecto	11
3.1.3 Clientes	12
3.2 INSTRUMENTOS	13
3.3 ESCENARIO	14
3.3.1 Salas de espera	16
4 JUSTIFICACIÓN	19
5 OBJETIVOS	20
5.1 OBJETIVO GENERAL	20
5.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	20
6 APORTES DEL PROYECTO AL DISEÑO INDUSTRIAL	21
7 MARCO TEÓRICO	22
7.1 LA PRÁCTICA ODONTOLÓGICA, EL NIÑO Y SUS EMOCIONES	22
7.2 LÚDICA: COMO MEDIADOR VIVENCIAL EN LA CONSTRUCCIÓN DE APRENDIZAJE	23
7.3 JUEGO DE ROLES: SIMULANDO LA REALIDAD	25
8 ESTADO DEL ARTE	27
8.1 EDUCACIÓN EN SALUD ORAL - TÉCNICA DE CEPILLADO	27
8.2 ACTIVIDADES DE ADAPTACIÓN CON EL AMBIENTE ODONTOLÓGICO - EN EL CONSULTORIO	28
8.3 CHARLAS EDUCATIVAS – CAMPAÑAS EN SALUD ORAL	29
9 DESARROLLO DEL PROYECTO	31
9.1 MARCO CONCEPTUAL	31
9.1.1 Génesis del concepto	31
9.1.2 Concepto de diseño	33
9.2 PROCESO DE DISEÑO	36
9.2.1 Desarrollo formal	36

10	METODOLOGÍA	58
11	RECURSOS CPG	60
11.1	SISTEMA DE REGISTRO	60
11.2	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	60
11.3	CRONOGRAMA DINÁMICO	60
12	GLOSARIO	61
	BIBLIOGRAFÍA	62
	ANEXOS	63