

CONTENIDO

Pág

1. INTRODUCCIÓN.....	6
2. UNIDAD DE ANÁLISIS.....	7
2.1 Formulación del problema.....	7
2.1.1 Sedentarismo en Colombia.....	8
2.1.2 Jóvenes en conflicto.....	9
2.2 Oportunidad de diseño.....	10
3. JUSTIFICACIÓN.....	10
4. OBJETIVOS.....	11
4.1 Objetivo General.....	11
4.2 Objetivos Específicos.....	11
5. MARCO REFERENCIAL.....	12
5.1 Salud.....	12
5.2 Deporte social.....	12
5.3 Fuerza.....	13
5.4 Dinamismo.	13
6. DISEÑO METODOLÓGICO	14
7. LÍMITES Y ALCANCES.....	15

8. REFERENTES.....	17
8.1 Escalada en muro natural o artificial.....	17
8.2 Caminadora de banda.....	18
8.3 Mecanismo oruga.....	18
8.4 Gimnasio al aire libre	19
9. DESARROLLO DEL PROYECTO.....	20
9.1 Deportes comunitarios.....	20
9.2 Tipos de parque.....	22
9.2.1 Parques de escala regional.....	22
9.2.2 Parques de escala metropolitana.....	22
9.2.3 Parques de escala zonal.....	22
9.2.4 Parques de escala vecinal.....	22
9.2.3 Parques de escala de bolsillo.....	22
9.3 Usuario.....	24
9.3.1 Perfil de usuario.....	26
9.4 Estado del arte.....	27
9.4.1 TRX.....	28
9.4.2 Gimnasios.....	29
9.4.4 GYM al aire libre.....	30
9.5 Consumo de calorías por actividad.....	31
9.6 Escalar.....	32
9.7 Análisis de la actividad.....	34

9.8 Bocetación.....	37
9.9 Dimensiones.....	41
9.10 Mecanismo.....	42
9.11 Exploración de forma y estructura.....	43
9.12 Sistema de anclaje.....	47
9.13 Presas y agarres	48
9.14 Materiales.....	49
9.15 Alianza estratégica.....	51
9.16 Vistas	53
9.17 Adaptación al usuario.....	54
9.18 Identidad del color.....	55
9.19 Etapas a desarrollar.....	58
10. CONCLUSIONES.....	60
10.1 Reflexiones.....	61
11. CRITERIOS DE EVALUACIÓN.....	61
12. COSTOS ESTIMADOS Y PROCESOS DE PRODUCCIÓN.....	62
13. PLANOS TÉCNICOS.....	64
14. BIBLIOGRAFIA.....	71
15. LISTA ESPECIAL.....	72