

CONTENIDO

RESUMEN	5
---------------	---

<u>JUSTIFICACIÓN</u>	6
----------------------------	---

1. MARCO DE REFERENCIA

1.1 La importancia de los valores	8-10
1.2 Cooperación.....	11
1.2.1 Definición.....	11
1.3 Juegos cooperativos	12
1.3.1 Ventajas de los juegos cooperativos.....	13

2. MARCO TEÓRICO

2.1 Teoría del desarrollo psicosocial del niño.....	15
2.1.2 Iniciativa Vs Culpa	15
2.2 Material Didáctico para niños de 0 a 6 años.	16
2.3 Aprender a fluir	17
2.4 Psicología del color	18-19

3. OBJETIVOS

3.1 Objetivo General.....	19
3.1.1 Objetivos específicos.....	19

4. DESARROLLO DE DISEÑO

4.1 Grupo humano	21
4.2 Alternativas de Diseño	21
4.3 Desarrollo Propuesta Final	26
4.3.1 Actividad Propuesta.....	26
4.3.2 Descripción Diseño.....	33
4.3.3 Comprobaciones y Replanteamientos.....	41-48
4.4 Propuesta Final.....	49-52
4.4.1 Instrucciones.....	53
4.4.2 Renders.....	55-60
4.4.3 Planos técnicos	65-68
4.4.4 Comprobación final	69

5. <u>CONCLUSIONES</u>.....	70
------------------------------------	-----------

6. <u>GLOSARIO</u>.....	71
--------------------------------	-----------

7. <u>INDICE DE GRÁFICOS E IMÁGENES</u>.....	72-74
---	--------------

8. <u>FUENTES DE REFERENCIA</u>.....	75-77
---	--------------

9. <u>ANEXOS</u>.....	78-85
------------------------------	--------------